## **Заключение**

Цель курсового проекта заключается в изучении основ проектирования игр, изучении основ создания игр, нацеленных на развитие памяти, практике работы с графическими объектами.

В поставленной задаче был реализован простой, понятный, удобный, интересный, пользовательский интерфейс.

В ходе тестирования все исключительные ситуации были обработаны. Проект работает без сбоев и ошибок.

Продукт имеет дальнейшее развитие, так как на данный момент функционал недостаточно большой. Можно развить данный программный продукт, добавив новые игры, новые графические изображения. Несмотря на все это, данный программный продукт имеет законченный вид.

Исходя из этого, можно сделать вывод, что программа реализована успешно, а главное были приобретены новые знания в сфере создания игр, нацеленных на развитие памяти, и в целом в создании игровых приложений.